

**УТВЕРЖДАЮ**  
Директор ГАУ СО «РЦПВ»  
  
И.О. Родобольский  
2021 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении онлайн-игры**  
**«Мы патриоты» (Крымский колокол)**

**1. Основные положения**

1.1. Онлайн-игра «Мы патриоты» (Крымский колокол) проводится в рамках недели «Крымская Весна», приуроченная к Дню воссоединению Крыма с Россией (далее – Игра).

**2. Участники**

2.1. Игра является командным соревнованием. Состав команды – 5 человек, включая капитана команды.

2.2. Возрастные группы участников Игры:

2.2.1. Молодежь в возрасте от 14 до 18 лет;

2.2.2. Молодежь в возрасте от 18 до 35 лет;

2.2.3. Старшая возрастная группа от 35 лет.

2.3. Каждая команда должна иметь свое название.

**3. Организатор мероприятия**

3.1. Организатором Игры является Государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (далее - Организатор).

3.2. Непосредственное исполнение мероприятия, связанное с подготовкой и проведением Игры, возлагается на Организатора.

**4. Время и место проведения**

4.1. Игра проводится с 15 марта по 18 марта 2021 года в группе Организатора во «ВКонтакте» <https://vk.com/rcpv96>.

4.2. Посты с заданиями будут размещаться каждый день в период игры с 15 по 18 марта.

4.3. Пост с рассказом этапа, постером и фотографией размещается в утреннее время в 11:00 ч. (по местному времени).

4.4. Пост с заданием для команд размещается в дневное время в 13:00 ч. (по местному времени).

4.5. Пост с ответом на предыдущее задание размещается на следующий день после публикации задания в 9:00 ч. (по местному времени).

## **5. Условия и порядок проведения Игры**

5.1. Каждая команда должна пройти обязательную регистрацию (Капитан команды + 4 участника) по ссылке:

[https://docs.google.com/forms/d/1U-](https://docs.google.com/forms/d/1U-0TKtIh_IERoljZw3HO9sU5B4k6Metgbk9pHkova7M/edit?usp=sharing)

[0TKtIh\\_IERoljZw3HO9sU5B4k6Metgbk9pHkova7M/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/forms/d/1U-0TKtIh_IERoljZw3HO9sU5B4k6Metgbk9pHkova7M/edit?usp=sharing).

5.2. Пройти регистрацию на мероприятие в АИС «Молодежь России».

5.3. Игра включает в себя прохождение 4 этапов, включающих в себя теоретические задания на каждом этапе.

5.4. Каждый этап сопровождается:

5.4.1. Рассказом в виде поста, включающим в себя аудиодорожку и тематическую картинку в группе Организатора во «ВКонтакте» <https://vk.com/rcpv96>;

5.4.2. Заданием в виде поста, включающим в себя задание для участников в группе Организатора во «ВКонтакте» <https://vk.com/rcpv96>.

5.5. Каждой команде дается один день на решение этапа до 9:00 ч. следующего дня.

5.6. Ответы на задание капитан команды присылает в личные сообщения группы Организатора во «ВКонтакте» <https://vk.com/rcpv96>.

## **6. Подведение итогов и награждение победителей**

6.1. Итоги Игры подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе в отведенное для прохождения время.

6.2. Победителем Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за отведенное время.