

**Положение**  
**о проведении молодежной квест-игры в рамках реализации**  
**регионального этапа Всероссийской акции «Читай, страна!»**

**1. Общие положения**

1.1. Молодежная квест-игра в рамках реализации регионального этапа Всероссийской акции «Читай, страна!» (далее – Квест) проводится в соответствии с п 47 «Перечня мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан, передаваемых государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» для реализации в 2018 году», утвержденного Приказом Департамента молодежной политики Свердловской области от 15.01.2018 года № 8 (в редакции Приказа Департамента от 14.08.2018 года № 146).

**2. Цели и задачи:**

2.1. Основной целью проведения Квеста является развитие творческого потенциала молодых граждан на основе сохранения и развития российских литературных традиций.

2.2. Задачами проведения Квеста являются:

развитие культурно-патриотического направления патриотического воспитания граждан на основе актуализации ценности знаний российской литературы, формирования умения их передачи и обмена в межкультурном взаимодействии и диалоге;

создание условий для участия молодежи в общественно-политической и культурной жизни, в деятельности общественных объединений;

поддержка молодежных инициатив, направленных на изучение истории российской литературы.

**3. Участники**

3.1. Квест является командным соревнованием. Состав команды – 5 человек, включая капитана команды.

3.2. Возрастные группы участников Квеста:

1. Учащиеся общеобразовательных организаций (5 – 9 классы).

2. Учащиеся общеобразовательных организаций (10 – 11 классы).

3. Студенты образовательных организаций среднего профессионального образования.

4. Студенты образовательных организаций высшего образования.

3.3. Каждая команда должна иметь свое название, соответствующее тематике Квеста.

3.4. Команды 1 - 3 возрастных групп (несовершеннолетних участников квеста) сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-

организатор, педагог дополнительного образования), отвечающим за поведение, жизнь и здоровье участников во время проведения Квеста. Руководитель команды участвует в регистрации команды.

#### **4. Организаторы мероприятия**

4.1. Организаторами Квеста являются Департамент молодежной политики Свердловской области, государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (ГАУ СО «РЦПВ»), Пресс-центр и парусная флотилия «Каравелла» имени Аркадия Гайдара.

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением Квеста, возлагается на ГАУ СО «РЦПВ» (далее - Организатор).

#### **5. Время и место проведения**

5.1. Квест проводится **24 ноября 2018 года с 12.00 до 17.00** по адресу: г. Екатеринбург, ул. Февральской Революции, дом 11а, Пресс-центр и парусная флотилия «Каравелла» имени Аркадия Гайдара.

Кроме того, квест проводится в муниципальных образованиях Свердловской области, где площадки определяются местными организаторами.

5.2. Предварительные заявки на участие в Квесте (Приложение № 1) принимаются до **16:00 часов 23 ноября 2018 года** по электронному адресу: [rcpv.inf@yandex.ru](mailto:rcpv.inf@yandex.ru).

5.3. Одновременно для участия в Квесте команды регистрируются в АИС «Молодежь России»: <http://ais.fadm.gov.ru/>.

5.4. Подтверждение участия заявленной команды осуществляет лично капитан (руководитель) команды с **11:00 до 11:45 часов 24 ноября 2018 года** в штабе Квеста.

5.5. Штаб Квеста работает **24 ноября 2018 года с 11:00 до 17.00** по адресу: г. Екатеринбург, ул. Февральской Революции, дом 11а, пресс-центр и парусная флотилия «Каравелла» имени Аркадия Гайдара.

#### **6. Условия и порядок проведения квеста**

6.1. Квест состоит из 10 этапов на каждом из которых командам предстоит ответить на 2 теоретических вопроса и выполнить 1 практическое задание. Порядок прохождения этапов квеста произвольный, решением капитана команды.

6.2. Каждая команда-участница Квеста получает карту-схему, на которой обозначены контрольные пункты и максимальное количество баллов, которые могут быть получены при прохождении этапов. Задача команды – в отведенное на прохождение Квеста время, пройти как можно больше этапов и набрать максимальное количество баллов.

6.3. Для прохождения Квеста командам отводится 3 часа. Старт для участников Квеста - общий.

6.4. Условия старта и финиша, порядок прохождения этапов и начисления баллов доводятся непосредственно перед началом Квеста.

## **7. Подведение итогов и награждение победителей**

7.1. Итоги Квеста подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе и суммарного времени прохождения Квеста.

7.2. Победителем Квеста считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равном количестве баллов победителем считается команда, затратившая на прохождение квеста меньшее время.

7.3. Команды, занявшие 1 место в каждой возрастной группе, награждаются кубками, медалями и дипломами.

Команды, занявшие 2-3 места, награждаются медалями и дипломами соответствующих степеней.

Команды, занявшие 1 место в каждой возрастной группе, могут награждаться ценными призами.

7.5. Все участники Квеста получают именной «Сертификат участника», а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

## **8. Условия финансирования.**

8.1. Финансирование организации и проведения Квеста осуществляется в соответствии с п. 47 «Перечня мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан, передаваемых государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» для реализации в 2018 году», утвержденного Приказом Департамента молодежной политики Свердловской области от 15.01.2018 года № 8 (в редакции Приказа Департамента от 14.08.2018 года № 146) - «Проведение регионального этапа Всероссийской акции «Читай, страна!».

8.2. Расходы по проезду команд к месту проведения несут направляющие организации и участники Квеста.

**ЗАЯВКА**  
**на участие в молодежной квест-игре в рамках реализации**  
**регионального этапа Всероссийской акции «Читай, страна!»**  
**24 ноября 2018 года**

<b>Возрастная категория</b> 1. Учащиеся общеобразовательных школ 5 – 9 классов. 2. Учащиеся общеобразовательных школ 10 – 11 классов. 3. Студенты учреждений среднего профессионального образования. 4. Студенты высших учебных заведений.	
<b>Учебное заведение (организация, предприятие)</b>	
<b>Название команды</b>	
<b>Состав команды (Ф.И.О.)</b>	
<b>1. Капитан команды</b>	
2.	
3.	
4.	
5.	
<b>Руководитель команды</b> (для 1 и 2 возрастных групп)	

Заявки направляются по адресу: [rcpv.inf@yandex.ru](mailto:rcpv.inf@yandex.ru).

**Концепция  
молодежной квест-игры в рамках реализации регионального этапа  
Всероссийской акции «Читай, страна!»**

14 октября 2018 года исполнилось 80 лет замечательному детскому писателю Владиславу Петровичу Крапивину.

В 1961 году Владислав Петрович в Свердловске основал детский разновозрастный отряд «Каравелла», который действует и поныне.

Участникам квеста предстоит построить свою каравеллу – парусный корабль, с которого начиналась эпоха Великих географических открытий и давший имя одному из самых известных детских отрядов в стране.

Для этого необходимо побывать на 10 верфях, где идет строительство парусных судов. На каждой верфи необходимо ответить на два теоретических вопроса, связанных с биографией и литературным творчеством Владислава Петровича Крапивина, и выполнить одно практическое задание.

Успешно выполнив задание на каждой верфи, команда получает один из элементов каравеллы, который наносится на силуэт корабля, изображенный на маршрутном листе.

Пройдя все верфи команда «построит» свою каравеллу.

Чем меньше затраченное время – тем выше результат.

При отсутствии одного или нескольких элементов корабля, команда имеет возможность «добрать» необходимые для его постройки элементы на дополнительном этапе квеста.